

gramy z radością

SZTAB

29
2021 FINAŁ

wielka orkiestra
świątecznej
pomocy

WYGRYWAMY

LARYNGOLOGIA, OTOLARYNGOLOGIA I DIAGNOSTYKA GŁOWY

10.01.2021

Final z głową



SZTAB 4837

XIX WIELKOORKIESTROWY TURNIEJ

HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ

Regulamin

I. CEL:

Zbiórka pieniędzy na organizację 29. Finału Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy

II. ORGANIZATOR:

1. Ośrodek Sportu i Rekreacji w Łukowie
2. Stowarzyszenie Społeczno - Kulturalne „Nasz Region”

III. TERMIN I MIEJSCE:

1. 10 stycznia 2020 r. (niedziela)
2. Hala Sportowa przy Zespole Szkolno – Przedszkolnym w Łukowie, ul. Partyzantów 15

IV. UCZESTNICTWO:

1. W turnieju może wziąć udział **10 drużyn**. Szczegóły w siedzibie SZTABU WOŚP w Łukowie ul. Browarna 63, 21-400 Łuków.
2. Zgłoszenia przyjmujemy **do dnia 04.01.2020 r.**

V. ZASADY GRY:

1. Drużyny mogą zgłosić 10 osobową drużynę (4 zawodników + bramkarz oraz 5 zawodników rezerwowych).
2. Aby rozpocząć i prowadzić rozgrywki na boisku musi znajdować się, co najmniej 3 zawodników z jednej drużyny.
3. Zdekompletowanie drużyny podczas meczu do 2 zawodników spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 3:0 (kontuzje, brak zawodników rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie czerwonych kartek, opuszczenie boiska).

4. W przypadku zdekompletowania/opuszczenia placu gry przez drużynę po pierwszych 15 minutach (pierwszej części gry) spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 3:0.
5. Zmiany prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”. Ilość zmian jest nieograniczona. Wprowadza się „strefę zmian”, która dotyczy własnej połowy boiska, gdzie znajduje się ławka z zawodnikami rezerwowymi.
6. Na wykonanie wszystkich wznowień zawodnik ma 5 sekund.
7. W ostatniej minucie drugiej połowy meczu w przypadku przerw w grze czas jest wstrzymywany.
8. Bramkarz:
 - Bramkarz w polu bramkowym (półłuk o promieniu 6 m od bramki) może łapać piłkę w ręce i przetrzymać ją max 5 sekund bez kozłowania.
 - Piłkę, która opuściła boisko bramkarz może wprowadzić do gry dowolnym sposobem w obrębie pola bramkowego.
 - Bramkarz może łapać piłkę zagrana przez przeciwnika lub zagrana dowolną częścią ciała powyżej pasa przez zawodnika swojej drużyny.
 - Bramkarz przy wznowieniu nie może zdobyć bramki bezpośrednio ręką lub nogą.
 - Zawodnik może podać piłkę do swojego bramkarza pod warunkiem, że piłka przekroczyła linię środkową boiska lub dotknął jej przeciwnik, w innym przypadku sędzia zarządza rzut wolny pośredni.
9. Aut:
 - Aut wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła boisko.
 - Piłka przed zagranieniem musi być ustawiona na linii (po pierwszym błędzie sędzia zarządza stratę piłki na rzecz przeciwnika.)
 - Przy wznowianiu gry z autu zawodnik z drużyny przeciwnej musi znajdować się nie bliżej niż 5 m od piłki.
 - Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu.
10. Rzut wolny za przewinienie w polu bramkowym wykonuje się z linii pola bramkowego.
11. Przy rzucie wolnym mur musi być odsunięty na odległość 5 m na żądanie wykonującego rzut.
12. Faule akumulowane:
 - obejmują faule karane rzutami wolnymi bezpośrednimi zgodnie z przepisami gry PZPN.
 - począwszy od każdego piątego faulu sędzia zarządza przedłużony rzut karny wykonywany z 9 m.
 - każdy kolejny faul drużyny w jednej połowie oznacza dodatkowy rzut karny z odległości 10 m.
 - faule akumulowane zerowane są po każdej połowie.
13. Kary indywidualne
 - Zawodnik otrzymujący żółtą kartkę opuszcza boisko na 2 minuty lub do momentu zdobycia bramki przez przeciwnika.
 - Drugie upomnienie tego samego zawodnika skutkuje okazaniem drugiej żółtej kartki. Zawodnik w tym momencie opuszcza boisko do końca spotkania. W jego miejsce może wejść rezerwowo zawodnik po odczekaniu 2 min. lub do momentu zdobycia bramki przez przeciwnika.
 - Gracz ukarany czerwoną kartką opuszcza plac gry, w jego miejsce może wejść rezerwowo zawodnik po odczekaniu 2 minut lub do momentu zdobycia bramki przez przeciwnika – gracz ten pauzuje 1 mecz.
 - Bramkarz otrzymujący żółtą kartkę opuszcza plac gry, za czerwoną kartkę również opuszcza plac gry z definitywnym wykluczeniem na 1 spotkanie.
 - Rzut karny – 6 m.
 - Za nieprawidłową zmianę – kara 1 min.

- Gra tzw. „wślizgiem” będzie karana rzutem bezpośrednim.
 - W przypadku wznowienia gry bramkarz zagrywa piłkę tylko w obrębie swojej połowy boiska.
14. Zawody rozgrywane będą zgodnie z przepisami PZPN z ułatwieniami.
15. Ostateczna interpretacja przepisów należy do sędziego i Organizatora zawodów.

VI. NAGRODY:

1. Zwycięska drużyna otrzyma statuetkę 29. Łukowskiego Finału WOŚP.
2. Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe dyplomy.
3. Król strzelców otrzyma dyplom oraz nagrodę niespodziankę.

VII. UWAGI KOŃCOWE:

1. Wszystkich uczestników obowiązuje przestrzeganie regulaminu hali sportowej.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu i szatni.
3. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przedmedyczną przy urazach powstałych w czasie gry, natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
4. Zawodnicy ubezpieczają się na własny koszt.
5. Sprawy sporne będzie rozstrzygał sędzia turnieju zgodnie z kodeksem PZPN.
6. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.

SERDECZNIE ZAPRASZAMY

Szczegółowe informacje: Łukowski Sztab WOŚP,

ul. Browarna 63, tel. 25 798 23 89, 515 137 778

e-mail: imprezy@osir.lukow.pl

www.osir.lukow.pl

[Facebook/osirlukow](https://www.facebook.com/osirlukow)